

Wir beenden unsere Tätigkeit für DSA-Produkte aus dem Hause Ulisses

Wir werden ab sofort nicht mehr als freie Autoren für den Verlag Ulisses-Spiele schreiben. Von uns begonnene bzw. geplante Projekte werden nicht mehr weiter verfolgt.

Für uns stellt der Rauschmiss von Mark Wachholz aus der DSA-Redaktion eine Zäsur dar. Mit seinem Ausscheiden ist uns die Basis für die weitere Arbeit an DSA entzogen. Mark war unser Bindeglied zur Redaktion, mit ihm verbinden uns viele Gemeinsamkeiten, was die Herangehensweise an DSA und die Konzeption des lebendigen DSA angeht. Nur dank seiner unermüdlichen Energie, und seinem Bemühen, uns trotz aller Widrigkeiten immer wieder mitzureißen und zu motivieren, sind wir am Ball geblieben. Wir hatten die Hoffnung, gemeinsam mit ihm und anderen Autoren dazu beizutragen, die Konsistenz der Metaplotentwicklung bei DSA wieder voranzubringen. Sein Rauswurf signalisiert uns auch endgültig, dass für unsere Vorstellungen zur Weiterentwicklung von DSA und unsere Mitarbeit bei Ulisses kein Platz ist.

Wichtige Teile der Kernredaktion haben bei der Diskussion zu unseren Konzepten (insbesondere zu dem mit Mark und Björn entwickelten Mittelreich-Konzept). in den letzten Monaten unter Beweis gestellt, dass sie weder die Notwendigkeit einer solchen konzeptionellen Arbeit sehen noch die dort geleistete Arbeit zu würdigen wissen. Im Gegenteil. Irgendwann einmal ist der Punkt gekommen, an dem die Frustration zu groß wird. Das ist jetzt der Fall.

Die Auseinandersetzungen um den richtigen Weg bei DSA wurden mit dem Rauschmiss von Mark nun auf finale Art und Weise beendet. Damit läuft auch unsere Zeit bei DSA nach zwanzig Jahren ab.

Es war eine schöne Zeit. Es war eine harte Zeit. Allen freundlich gesinnten Wegbegleitern der letzten Jahre ein herzliches Dankeschön. Allen jenen, die sich konstruktiv zu unseren Werken geäußert haben, gleich ob positiv oder negativ, auch. Wir werden Euch vermissen.

Mit besten Grüßen
Michelle und Ragnar